毕业设计或毕业论文写作既是本科教育的一项必要训练环节，也是对学生本科期间所学知识及其应用能力的一次综合检验，务必引起同学们的重视。这里提供的论文题目可作为学生直接选题，也可在教师指导下自行拟题。

**一、总体要求**

1、题目要明确、精炼，语句通顺且相对完整，选题不要太泛、过广。

2、内容体系层次分明，逻辑性强。不管具体体系如何，基本上应按如下层次和逻辑关系展开：①提出问题（立题的背景，国内外研究现状、研究的理论与现实意义）→②分析问题（事物发展现状、存在的问题剖析）→③解决问题（解决问题的方法、措施、对策等）。

3、观点明确，论述有理有据，语句通顺。

4、紧扣主题展开写作，无必要或无关紧要的东西不写。

5、要严格按继续教育学院规定的规范写作论文。①内容齐全：如中英文摘要、关键词、目录、前言、正文、结论、参考文献、致谢等；②页面设置符合规范；③章节设计符合规范；④字体设置符合规范；⑤图表设计符合规范。

**二、理论性论文具体要求**

原则上不鼓励写纯理论性的论文。如选择了写该类论文，要注意：

1、要有自己鲜明的观点，不能人云亦云。

2、要有自己的创新性工作，如XX理论的修正、XX一方法的改进、XX些学术观点的系统整合、XX些新事物或新现象的解析等。

3、一般应有案例分析，以支持自己的观点。

**三、应用性论文具体要求**

鼓励写作该类论文，要注意：

* 能应用自己所掌握的管理知识、基本理论与方法，针对XX一具体现象或问题展开分析研究。
* 研究的问题具有比较强的针对性，提倡“小题大做”，而不是“大题小做”。
* 分析问题多以事实说话，建议多采用数据、统计图表展示事实现状、存在的问题，展示分析的过程及分析结果。

要明确提出解决问题的方法、方案、措施或对策等。

**北京理工大学继续教育学院暨现代远程教育学院**

**软件多媒体专业毕业设计论文参考题目**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 基于校园地图的导游系统的设计与实现 |
| 2 | 基于校园地图的3D导游系统的设计与实现 |
| 3 | 基于Android的音乐播放APP的设计与实现 |
| 4 | 游戏动画的设计与实现 |
| 5 | 网站页面动画的设计与实现 |
| 6 | 广告动画的设计与实现 |
| 7 | 企业形象动画的设计与实现 |
| 8 | 多媒体信息检索系统的设计与实现 |
| 9 | 多媒体课件的设计与实现 |
| 10 | 学生信息数据可视化的设计与实现 |
| 11 | 排序算法动态演示的设计与实现 |
| 12 | 二维\*\*\*游戏的设计与实现 |
| 13 | 基于FLASH的广告设计与实现 |
| 14 | 基于Unity3D的\*\*\*游戏设计与实现 |
| 15 | 原创MV动画的设计与制作 |
| 16 | MP3音乐播放器的设计与实现 |
| 17 | AVI动画播放器的设计与实现 |
| 18 | WAV转换为MP3格式的音乐文件转换器的设计与实现 |
| 19 | 房地产虚拟样板房展示系统的设计与实现 |
| 20 | 网络实验演示系统的设计与实现 |
| 21 | 基于FLASH的儿童益智游戏的设计与实现 |
| 22 | 电子书阅读器的设计与实现 |
| 23 | 数码照片簿的设计与实现 |
| 24 | 拼图游戏的设计与实现 |
| 25 | 图像致乱演示系统的设计与实现 |
| 26 | 基于Java ME的俄罗斯方块游戏的设计与实现 |
| 27 | 基于B/S架构的网络视频点播系统的设计与实现 |
| 28 | 基于Java的动漫网站设计与实现 |
| 29 | 物联网数据信息接入可视化设计与实现 |
| 30 | 基于FPS射击游戏的设计与实现 |
| 31 | 基于人脸识别考勤系统的设计与实现 |
| 32 | \*\*\*扑克牌游戏的设计与实现 |
| 34 | \*\*\*棋类游戏的设计与实现 |
| 35 | 基于WEB的在线视频点播系统的设计与实现 |
| 36 | 基于WEB的点唱系统的设计与实现 |
| 37 | 基于Android的视频聊天系统的设计与实现 |
| 38 | 儿童绘图软件的设计与实现 |
| 39 | 地铁线路查询可视化的设计与实现 |
| 40 | 弹钢琴游戏的设计与实现 |
| 41 | 数码照片编辑器的设计与实现 |
| 42 | 大家来找茬游戏的设计与实现 |
| 43 | 手环界面更换的设计与实现 |
| 44 | 数码图片检索系统的设计与实现 |
| 45 | BMP图像有损压缩和解压的设计与实现 |
| 46 | 基于Android的自助旅游系统的设计与实现 |
| 47 | 时尚女装商务网站的设计与实现 |
| 48 | 电子档案**/**病例阅览的设计与实现 |
| 49 | 高校课堂/会议照片管理系统的设计与实现 |
| 50 | 基于WEB的数字材料收集管理的设计与实现 |
| 51 | 基于WEB的新车展示系统的设计与实现 |
| 52 | 基于WEB的影院座位浏览选座的设计与实现 |
| 53 | 基于WEB的项目审批流程进度展示系统的设计与实现 |
| 54 | 基于WEB的汽车图像管理系统的设计与实现 |
| 55 | 基于WEB的驾校模拟系统的设计与实现 |